

# EDUPLAY

«Προωθώντας υψηλής ποιότητας προσχολική αγωγή και εκπαίδευση μέσω της εκπαίδευσης και του παιχνιδιού σε ολόήμερες προσχολικές δομές»

## 1ο Ενημερωτικό Δελτίο

Μάιος 2025

e  
d  
u  
p  
l  
a  
y



### Σχετικά με το Έργο:

Μια κοινοπραξία **6 εταίρων** από **5 ευρωπαϊκές χώρες: Κύπρο, Ελλάδα, Πορτογαλία, Ολλανδία και Λιθουανία**, ξεκίνησε το έργο με τίτλο «Προωθώντας Υψηλής Ποιότητας Προσχολική αγωγή και εκπαίδευση μέσω της εκπαίδευσης και του παιχνιδιού σε ολόήμερες προσχολικές δομές (EDUPLAY), το οποίο υλοποιείται με τη συγχρηματοδότηση του Ευρωπαϊκού Εκτελεστικού Οργανισμού Εκπαίδευσης και Πολιτισμού στο πλαίσιο της πρόσκλησης Erasmus+ Teacher Academies 2024.



### Πώς ξεκίνησε το έργο;

Η διεθνής ανάγκη **βελτίωσης της ποιότητας της προσχολικής εκπαίδευσης, αγωγής και φροντίδας** έχει δημιουργήσει ένα **σταθερό ενδιαφέρον για το παιχνίδι των παιδιών**, από την οπτική τόσο των ερευνητών και ερευνητριών όσο και των επαγγελματιών του χώρου. Το παιχνίδι, παρά τη ευρεία αποδοχή του ως παιδαγωγικό εργαλείο στην Προσχολική Εκπαίδευση και Φροντίδα (Π.Ε.Φ), παραμένει ένα πολύπλοκο θέμα που δεν 'μεταφράζεται' εύκολα στην πράξη. Ερευνητές, ερευνήτριες, επαγγελματίες, ενδιαφερόμενοι φορείς και γονείς μιλούν για τη σημασία του, αλλά όπως επισημαίνει η έρευνα, συχνά δεν είναι σίγουροι για το πώς μπορούν να το υποστηρίξουν καλύτερα.

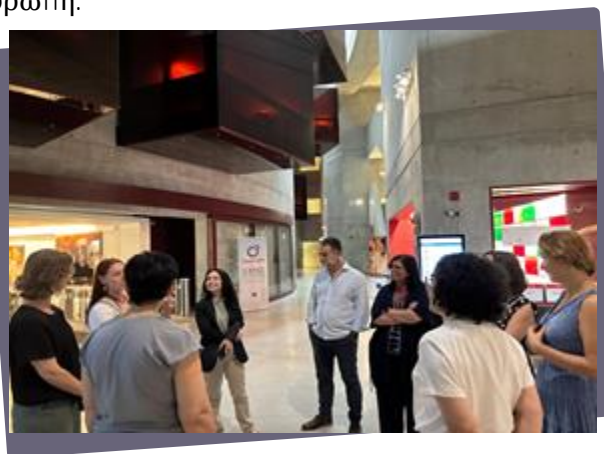
### Ποιος είναι ο στόχος του έργου;

Το έργο EDUPLAY επικεντρώνεται στην **ενίσχυση της αξιοποίησης του παιχνιδιού σε περιβάλλοντα προσχολικής εκπαίδευσης, αγωγής και φροντίδας σε όλη την Ευρώπη** προωθώντας μια συνεργατική διαδικασία αναστοχασμού και συν-οικοδόμησης γνώσεων, δεξιοτήτων και εργαλείων που απαιτούνται για την αποτελεσματικότερη ενσωμάτωση του παιχνιδιού στις πρακτικές εν ενεργεία και μελλοντικών εκπαιδευτικών.

## Ποιες δραστηριότητες πρόκειται να υλοποιησει το έργο EDUPLAY κατά την περίοδο 2025-2028;

Δομημένο γύρω από **τρεις βασικές φάσεις**, το έργο περιλαμβάνει:

- 1. Έρευνα στο πεδίο**, η οποία συμπεριλαμβάνει αξιολόγηση της τρέχουσας κατάστασης και των αναγκών και προκλήσεων εν ενεργεία εκπαιδευτικών, διευθυντών/προϊσταμένων και φοιτητών/τριών τμημάτων προσχολικής αγωγής και εκπαίδευσης.
- 2. Πρόγραμμα επαγγελματικής ανάπτυξης** που περιλαμβάνει έναν ολοκληρωμένο οδηγό για τους/τις εκπαιδευτικούς και διαδικτυακά μαθήματα για την υποστήριξη των επαγγελματιών ώστε να ενσωματώσουν αποτελεσματικά το παιχνίδι στην πρακτική τους.
- 3. Δημιουργία ενός πανευρωπαϊκού δικτύου και μαθησιακής κοινότητας εμπλεκόμενων** στην προσχολική αγωγή και εκπαίδευση, ερευνητών/τριών, επαγγελματιών και υπευθύνων χάραξης πολιτικής που ενδιαφέρονται για τη αξιοποίηση του παιχνιδιού στην εκπαίδευση. Επίσης, στόχος είναι η διατύπωση **συστάσεων σε επίπεδο πολιτικής** για την ενημέρωση των εθνικών εκπαιδευτικών συστημάτων σχετικά με τη συστηματοποίηση της αξιοποίησης του παιχνιδιού σε ολόημερα περιβάλλοντα προσχολικής αγωγής και εκπαίδευσης σε όλη την Ευρώπη.



## Γνωρίστε την

### κοινοπραξία:



## Το έργο ξεκίνησε στην Κύπρο, με τη φιλοξενία του Πανεπιστημίου Κύπρου!

Το έργο EDUPLAY ξεκίνησε επίσημα με την **1η Διακρατική Συνάντηση Εταίρων**, η οποία πραγματοποιήθηκε στην **Κύπρο** στις **29-30 Μαΐου 2025**. Εκπρόσωποι από όλους τους συνεργαζόμενους φορείς συγκεντρώθηκαν για να θέσουν τα θεμέλια για μια επιτυχημένη συνεργασία. Η διήμερη συνάντηση προσέφερε μια ολοκληρωμένη επισκόπηση του οράματος, των στόχων και του αναμενόμενου αντίκτυπου του έργου. Η συνάντηση επικεντρώθηκε στην δημιουργία ισχυρών μηχανισμών συντονισμού και στον καθορισμό μιας κοινής πορείας για τους επόμενους μήνες. Με ενθουσιασμό και πνεύμα συνεργασίας, η κοινοπραξία EDUPLAY είναι πλέον πλήρως εφοδιασμένη για να υλοποιήσει τους στόχους του έργου.