

# EDUPLAY

“Kokybiško švietimo skatinimas  
ikimokyklinio ir priešmokykliniu ugdymo  
įstaigose: ugdymas ir žaidimas”  
1-asis naujienlaiškis

Gegužė 2025

e  
d  
u  
p  
l  
a  
y



## Apie projektą:

x6 partnerių iš 5 Europos šalių – Kipro, Graikijos, Portugalijos, Nyderlandų ir Lietuvos – konsorciumas inicijavo projektą „Kokybiško švietimo skatinimas ikimokyklinio ir priešmokykliniu ugdymo įstaigose: ugdymas ir žaidimas“ (EDUPLAY). Šis projektas įgyvendinamas bendrai finansuojant Europos Sąjungos švietimo ir kultūros vykdomosios agentūros pagal programos: Erasmus+ Mokytojų akademijos 2024 metų kvietimą.



## Kaip buvo sumanytas šis projektas?

Tarptautiniu mastu mokslininkų ir praktikų akcentuojamas poreikis gerinti ikimokyklinio ugdymo kokybę kelia ir nuolatinį susidomėjimą vaiko žaidimu. Nors žaidimas, kaip ugdymo priemonė yra populiari ikimokykliniame ugdyme, gilesnis jo supratimas ir įgyvendinimas edukacinėje praktikoje lieka sudėtingu uždaviniu. Mokslininkai, mokytojai praktikai, tėvai (tai yra, visos suinteresuotos šalys) kalba apie žaidimo svarbą, tačiau, kaip rodo tyrimai, jie dažnai nėra tikri, kaip geriausiai jį paskatinti ir palaikyti.

## Projekto tikslai:

EDUPLAY projekto tikslas – skleisti žaidimo praktikas ikimokyklinio ugdymo įstaigose visoje Europoje stiprinant žaidimo vaidmenį, paskatinant bendradarbiavimu grindžiamų refleksijų ir bendų žinių kūrimą, įgūdžių tobulinimą bei priemonių, reikalingų žaidimams veiksmingiau integruoti į esamų ir būsimų mokytojų pedagoginę praktiką, diegimą.

## Kokias veiklas EDUPLAY projektas įgyvendins 2025–2028 m.?

Projektas suskirstytas į **tris pagrindinius etapus** ir apima:

- 1. Dokumentų analizę ir lauko tyrimus**, įskaitant esamos padėties vertinimą, dirbančių ir būsimų mokytojų bei mokyklų direktorių/vadovų poreikių ir iššūkių analizę.
- 2. Profesinio tobulinimo programą**, apimančią išsamias metodines rekomendacijas pedagogams ir nuotolinio mokymosi kursus, skirtus praktikuojantiems specialistams padėti veiksmingai integruoti žaidimus į savo praktiką.
- 3. Europos tinklo ir mokymosi bendruomenės**, kurią sudarytų visos suinteresuotosios šalys, tyrėjai, praktikai ir politikos formuotojai, besispecializuojantys ir besidomintys žaidimo praktikų diegimu ikimokykliniame ugdyme, sukūrimą. Taip pat **rekomendacijų**, skirtų informuoti Europos švietimo sistemas ir politikus apie žaidimo praktikų svarbą ikimokyklinio ugdymo sistemoje, formulavimą.



### Projektas startavo Kipre, jį organizavo Kipro universitetas!

EDUPLAY projektas oficialiai prasidėjo **1-uoju tarptautiniu partnerių susitikimu**, kuris įvyko Kipre, **2025 m. gegužės 29–30 d.** Susitikime dalyvavo visų partnerių organizacijų atstovai, kurie susitarė dėl sėkmingo bendradarbiavimo pagrindų. Per dviejų dienų susitikimą buvo aptarta išsami projekto vizija, tikslai ir laukiamas poveikis. Taip pat daug dėmesio buvo skirta tvirtų koordinavimo mechanizmų sukūrimui ir bendrų veiksmų plano artimiausiems mėnesiams sudarymui. Dabar, alsuodamas entuziazmo ir bendradarbiavimo dvasia, EDUPLAY konsorciumas yra visiškai pasirengęs įgyvendinti projekto tikslus.



### Konsorciumo dalyviai



Co-funded by  
the European Union

Finansuojama Europos Sąjungos. Išreikštos nuomonės ir požiūriai yra išimtinai autorių ir nebūtinai atspindi Europos Sąjungos ar Europos švietimo ir kultūros vykdomosios agentūros (EACEA) nuomonę. Nei Europos Sąjunga, nei EACEA negali būti laikomos atsakingomis už juos. [Projekto numeris: 101196299]